

Voorgestelde wijzigingen in het competitiereglement

Dit document is voor de ALV van 18 juni 2025. Het bevat alle wijzigingen die door het bestuur worden voorgesteld.

Door het vervallen van de fysieke stamkaarten, jaarkaarten en teamregistratiekaarten is het reglement daarop aangepast. Je kunt deze wijzigingen herkennen doordat het woord **stamkaarten**, **jaarkaarten** of **teamregistratiekaarten** **geel gemarkeerd** is. Inhoudelijk zit er verder geen wijziging in die zinnen.

De echte reglementswijzigingen zijn als volgt te herkennen:

- Zwarte tekst is bestaande tekst zonder wijzigingen.
- ~~Rode en doorgehaalde~~ tekst komt te vervallen.
- Groene en onderstreepte tekst is nieuwe tekst.

Competitiereglement

Artikel 1 Competities

1. In de periode tussen 1 september en 1 juli van het daarop volgende jaar organiseert de Darts Organisatie Noord Holland Noord (hierna te noemen de DONHN) een competitie (hierna de officiële competitie te noemen), die per divisie is georganiseerd.
2. Wanneer de DONHN andere competities organiseert dan de officiële competitie, dan zal hiervan mededeling worden gedaan in de officiële mededelingsorganen.
3. De DONHN deelt eveneens mede in hoeverre de regels van de niet-officiële competitie afwijken van die van de officiële competitie.

Artikel 2

1. Alle hiernavolgende artikelen hebben betrekking op de evenementen georganiseerd door de DONHN, tenzij in een specifiek reglement anders vermeld.
2. Overal waar "hij" staat, kan uiteraard ook "zij" gelezen worden.
3. Overal waar "captain" staat kan dit ook de vervanger betreffen.

Artikel 3 Organisatie van de officiële competitie

1. De bij de NDB aangesloten verenigingen organiseren de officiële competities voor hun leden. De vereniging kent hiervoor een of meerdere divisies. Deze divisies zijn als volgt onderverdeeld:
 - a. een eredivisie;
 - b. een eerste divisie;
 - c. een of meerdere tweede divisies;
 - d. een of meerdere derde divisies;
 - e. een of meerdere vierde of lagere divisies.
2. Het minimum aantal teams per divisie bedraagt 6 (zes) en het maximum aantal teams bedraagt 14 (veertien).
3. Elk team zal streven naar een zo hoog mogelijke klassering in de eindrangschikking.
4. Elk team is verplicht zich aan de promotie- en degradatieregeling van de DONHN te onderwerpen.
5. Een team dat weigert te promoveren, zal teruggezet worden naar de laagste divisie van de DONHN. Slechts twee leden van de oorspronkelijke samenstelling van een team kunnen terugkeren in een nieuwe samenstelling in het seizoen volgend op promotie. De oorspronkelijke samenstelling kan ook niet terugkeren door aanvulling gedurende het volgende seizoen.
6. De leden van een team dat uit de competitie wordt genomen, zullen worden geschorst. Het bestuur van de DONHN zal hen hiervan onverwijld in kennis stellen.
7. Het bestuur maakt voor aanvang van de competitie de voorlopige promotie- en degradatieregeling bekend.

8. Het bestuur kan een wedstrijdcommissie benoemen bestaande uit een voorzitter (competitieleider) en twee of meer leden.
9. Het bestuur en/of de wedstrijdcommissie/competitieleider stelt het wedstrijdschema vast, verzamelt de uitslagen van de wedstrijden en maakt de eindrangschikking van elke divisie. Publicatie van een rangschikking dient regelmatig te geschieden. De bijgewerkte rangschikking zal per divisie bekend worden gesteld in de officiële mededelingsorganen.

Artikel 4 Deelname aan de officiële competitie

1. Deelname aan de officiële competitie is uitsluitend mogelijk voor teams van minimaal 4 (vier) geregistreerde spelers. Aan het maximaal aantal spelers per team zijn geen grenzen gesteld.
2. Het team wijst een captain en reservecaptain aan. Deze worden geacht aan de uit de deelname van het team voortvloeiende verplichtingen te voldoen. De captain en reservecaptain moeten lid zijn van de DONHN.
3. Indeling in het gewenste team geschiedt uitsluitend met toestemming van de captain van dat team.

Artikel 5 Voorwaarden van inschrijving

1. Inschrijving dient te gebeuren middels het online inschrijfformulier van teambeheer. Als alle stappen zijn doorlopen (waaronder ook de betaling) en goedgekeurd door de ledenadministratie is het team ingeschreven.
2. Een team en/of speler kan zich alleen inschrijven als aan alle financiële verplichtingen is voldaan.
3. Naamswijziging van een team dient expliciet tijdens de inschrijving via teambeheer te worden vermeld.
4. De verstrekke gegevens bij inschrijving zijn onveranderlijk gedurende het seizoen. Slechts met toestemming van het bestuur kunnen wijzigingen ingevoerd worden.
5. Het team gaat de verplichting aan bij inschrijving zich aan de reglementen te houden, zoals deze zijn omschreven in de reglementen en de statuten van de DONHN.
6. Teamleden mogen slechts lid zijn van 1 (één) lidorganisatie van de Nederlandse Darts Bond.

Artikel 6 Teams

1. Elk team mag bij inschrijving voor het nieuwe seizoen haar eigen naam kiezen. Deze naam mag niet discriminerend, provocerend of kwetsend zijn. Tevens mag deze naam geen onduidelijkheden teweegbrengen bij tegenstanders. (bv dagnamen of andere verwijzingen naar termen uit de competitie). Het bestuur en/of de competitieleider is gerechtigd een naam te weigeren. Het desbetreffende team zal dan een andere, wel goedgekeurde naam, moeten opgeven.
2. De leden van een team moeten als speelgerechtigd vermeld staan bij het betreffende team in teambeheer. in het bezit zijn van zowel een geldige stamkaart en tevens vermeld staan op een geldige teamjaarkaart, welke in de staat moet verkeren waarin deze door het bestuur van de DONHN is uitgegeven. Zonder deze kaarten mag niet gespeeld worden.
3. Een speler kan slechts voor één team als speler geregistreerd staan en mag niet voor een ander team uitkomen. (voor uitzondering zie artikel 8)
4. Een speler mag ten hoogste eenmaal per seizoen van team wisselen. Deze wisseling geldt voor alle competities en toernooien van de DONHN. Overschrijving van/naar recreant staat hier los van. De wijziging treedt pas in werking nadat de speler in teambeheer als speelgerechtigd vermeld is bij het nieuwe team. i.gewijzigde jaarkaart in het bezit is van de speler.
5. Een speler mag zich overschrijven naar een ander team (zie artikel 6 lid 4), mits het team waarvoor hij uitkwam door deze handeling niet uit de competitie moet worden gehaald. Indien dit laatste wel het geval is en het desbetreffende lid blijft weigeren om voor zijn oorspronkelijke team uit te komen, dan zal deze speler voor de rest van het seizoen worden geschorst voor het verdere verloop van de competitie en voor alle andere activiteiten van de DONHN. Reeds behaalde persoonlijke resultaten in alle DONHN activiteiten komen te vervallen.
6. Een wijziging in de samenstelling van een team kan niet meer plaats vinden gedurende de laatste zes speelweken van de officiële competitie, behoudens door het bestuur te verlenen dispensatie.
7. Teamwisseling van een speler van een hogere naar een lagere divisie kan tijdens de competitie uitsluitend met goedkeuring van het bestuur. Dit dient te geschieden door middel van een schriftelijk verzoek aan het bestuur, onder vermelding van reden.

8. Een team ~~behoud het recht op hun~~ gaat door op de plaats in de divisie waarin zij speelden, indien zich minimaal drie (3) spelers van de oude teamsamenstelling onder dezelfde of een andere naam in dezelfde of een andere speelgelegenheid inschrijft.
- ~~9. Bij een claim door meer dan 1 team is 51% of meer van de oude teamsamenstelling nodig om de plaats in de divisie te behouden.~~
9. Indien meer dan 1 team voldoet aan lid 8, gaat het team dat 51% of meer van de oude teamsamenstelling heeft door op die plaats.
- ~~10. Indien teams zich samenvoegen (elk met 3 of meer spelers) gaat dat team door op de plaats van het deel van het team wat het hoogst speelde.~~
- ~~11. Een nieuw team starten vanuit een hogere divisie dan de laagste 2 divisies, mag met maximaal 2 spelers van de oude samenstelling. Tevens mag er gedurende het seizoen niet worden aangevuld met spelers uit de oude samenstelling.~~
10. Bij het samenstellen/inschrijven van een team, met spelers die in het voorgaande seizoen in verschillende divisies speelden, gelden een aantal regels:
 - a. bij spelers die in het voorgaande seizoen in een hogere divisie dan de laagste 2 divisies speelden (bij huidige situatie met Ere t/m 4^e divisie is dat dus de Ere/1^e/2^e), geldt een maximum van 2 spelers per divisie/niveau, waarbij het totale maximum geldt van 4 spelers. Ook mag er gedurende het seizoen niet worden aangevuld met spelers van dat niveau.
 - b. bij spelers die in het voorgaande seizoen in de laagste 2 divisies speelden (bij huidige situatie met Ere t/m 4^e divisie is dat dus de 3^e/4^e), geldt geen maximum.
 - a.c. als het samengestelde/ingeschreven team spelers bevat die in het voorgaande seizoen in verschillende divisies/niveaus speelden, starten ze op het hoogst aanwezige niveau waarvan minimaal 3 spelers in dat team zitten (ivm lid 8 dat voorschrijft dat er minimaal 3 spelers van een oude samenstelling nodig zijn om de divisie te behouden).
- ~~12~~11. De divisieplaatsing van een team dat zich terugtrekt of uit de competitie wordt gehaald komt te vervallen. Hierover is geen beroep mogelijk. Dit team zal het volgende seizoen in de laagste divisie starten (Artikel 12 lid 7 sub f en Artikel 12 lid 8 sub d).
- ~~13~~12. Een team dat zich als nieuw team inschrijft of, door de samenstelling van het team, als nieuw team kan worden gezien, start zijn competitie in de laagste divisie van de DONHN.
13. Het bestuur behoudt zich het recht voor om ~~nieuwe~~ teams in een hogere divisie te plaatsen.
- ~~14. Het verstrekken van een nieuwe teamjaarkaart in geval van overschrijving naar een ander team zal pas plaatsvinden na controle van de ledenadministratie. Deze nieuwe teamjaarkaart zal digitaal verstrekt worden en kan dan uitgeprint worden of digitaal getoond worden aan de tegenstander. (denk er bij de digitale versie aan dat meerdere mensen deze teamjaarkaart hebben zodat deze altijd getoond kan worden)~~
- ~~15~~14. Het voortijdig uit de competitie terugtrekken van een team kan alleen schriftelijk of via de mail.

Artikel 7 Reservespelers

1. Een team mag in een wedstrijd gebruikmaken van twee reservespelers, die voor dat team geregistreerd moeten staan.
2. Een reservespeler mag pas ingezet worden na afloop van de singlepartijen, met uitzondering van de ere en eerste divisie, hier mag na de round robin al gewisseld worden. (~~Een-De~~ wedstrijd bestaat uit 9 partijen. De spelvorm is afhankelijk van de divisie waarin wordt gespeeld (zie artikel 13).
3. De speler die door de reservespeler is vervangen, mag niet meer deelnemen aan de wedstrijd nadat deze is voortgezet.
4. De aankondiging gebruik te maken van een reservespeler dient tussen twee partijen te geschieden, met aankondiging welke speler gewisseld gaat worden.

Artikel 8 Dispensatiespelers

1. Een dispensatiespeler is een speler die uitkomt voor een team waarvoor hij niet ingeschreven staat.
2. Een team mag per wedstrijd maar één speler dispenseren.
3. Een te dispenserende speler moet lid zijn van de DONHN en competitiegerechtigd zijn.
4. De te dispenserende speler mag tweemaal per seizoen voor hetzelfde team uitkomen.

5. Een dispensatiespeler moet ingeschreven staan voor een team dat in een lagere divisie ingeschreven staat. Een uitzondering geldt voor de laagste divisie van de DONHN. Hierin mag een dispensatiespeler uitkomen voor een team uit dezelfde divisie.
6. Indien een team gebruik maakt van een dispensatiespeler dient op het wedstrijdformulier in de kolom "Disp." een "D" (dispensatiespeler) te worden vermeld. Tevens dient deze speler bij het digitaal insturen van de uitslag als invaller te worden aangemerkt.
7. Als een team verschijnt op een door de DONHN georganiseerde officiële wedstrijd met vier voor dat team geregistreerde spelers, is het niet toegestaan een dispensatiespeler in dit team mee te laten spelen.
8. Bij het in strijd handelen met de competitierregels zullen de wedstrijdpunten behaald in partijen waaraan de dispensatiespeler heeft deelgenomen worden toegekend aan de tegenstander.
9. Een speler mag per speelavond slechts voor één team uitkomen.
10. In de laatste vier speelweken van de officiële competitie kunnen geen dispensatiespelers meer in een team worden opgesteld.
11. Op de finaledag(en) van de promotie- en degradatiedagen en op eventuele divisiekampioenschappen mag geen dispensatiespeler meer in het team worden opgesteld.

Artikel 9 Ongerechtigde spelers

1. Indien een speler in strijd handelt met een of meerdere punten genoemd in dit reglement is deze speler een ongerechtigde speler.
2. Het opstellen van een ongerechtigde speler, kan consequenties hebben voor beide teams.
3. De uitslag van een wedstrijd waaraan een ongerechtigde speler heeft deelgenomen wordt vastgesteld op 0-0.
Een uitzondering hierop geldt voor ongerechtigde spelers welke door passencontrole (artikel 10) niet te constateren zijn. In dat geval krijgt het overtredende team 0 (nul) punten en zal 5 (vijf) punten in mindering krijgen op het puntentotaal van de competitiestand. Het andere team krijgt het gemiddelde aantal punten. Berekend op het eind van de competitie en afgerond naar een heel aantal punten, plus één punt.
4. De ongerechtigde speler zal een waarschuwing ontvangen. Bij herhaling wordt een sanctie opgelegd.
5. Alle 180-ers en/of hoge finishes welke door ongerechtigde spelers zijn gegoooid komen te vervallen.

Artikel 10 Controle speelgerechtigheid registratiekaarten

1. Elke speler dient tijdens officiële wedstrijden in teambeheer vermeld te zijn als speelgerechtigd voor het betreffende team. ~~zijn geldige stamkaart te kunnen tonen. Tevens dient hij vermeld te zijn op de teamjaarkaart.~~ Elke speler die dit verzuimt, ~~is uitgesloten van deelname aan competitiewedstrijden en bekerwedstrijden.~~ Dit is via de captainstool in de teambeheerapp te controleren op de dag van de wedstrijd.
2. De captain of diens vervanger ~~kan controleert~~ voor aanvang van de wedstrijd of tijdens de wedstrijd de spelers stamkaart en teamjaarkaart van de tegenstander controleren of zij speelgerechtigd zijn voor dat team.
3. Op alles wat door deze controle ~~passencontrole~~ voorkomen had kunnen worden kan, na ondertekening van het wedstrijdformulier, geen bezwaar meer worden ingediend.
4. Controle van de speelgerechtigheid registratiekaarten kan geschieden door:
 - a. het bestuur;
 - b. de door het bestuur daartoe aangewezen personen;
 - c. de captains van de betreffende teams of diens vervanger.

Controleurs dienen zich als zodanig te kunnen legitimeren.

Artikel 11 Datum en tijd

1. De competitieweek loopt van maandag tot en met de eerstvolgende zondag (jeugdcompetitie op zaterdag en/of zondag) De zaterdag en zondag zijn niet als vaste speeldag voor de competitie te kiezen. Alleen bij verzetten zijn deze dagen te gebruiken.
2. Een wedstrijd vindt plaats binnen de competitieweek waarin zij is uitgeschreven. Is de wedstrijd in die week niet gespeeld, dan wordt de uitslag nul-nul verklaard, met uitzondering van artikel 11 lid 3 en artikel 12 lid 4.

3. Indien een team een vastgestelde wedstrijd wenst uit te stellen, dient dit 24 uur van tevoren aan de captain van de tegenstander gemeld te worden. Eveneens dient een vervangende datum te worden vastgesteld. De wedstrijd moet binnen 4 kalenderweken worden gespeeld, gerekend vanaf de officiële competitiedatum, echter niet in de laatste twee speelweken van de officiële competitie.
4. Het team dat van de tegenstander het verzoek krijgt een wedstrijd te verplaatsen heeft niet de verplichting aan dit verzoek te voldoen. Echter wordt van alle teams verwacht dat zij de sportiviteit hebben om tot een voor beide teams bevredigende oplossing te komen. Uitzondering hierop zijn de erkende feestdagen en 4 en 5 mei.
5. Pas als de wijziging (door beide captains) is doorgegeven in teambeheer, met een nieuwe datum, is er sprake van instemming met een verzetting. Alles hiervoor valt nog onder onderhandeling over een nieuwe datum.
Indien er geen datum gevonden wordt en de wedstrijd niet gespeeld wordt zal dit behandeld worden als het niet op komen dagen van het verzettende team. (zie artikel 12.4)
6. De captain (of diens vervanger) van beide teams moet de competitieleider binnen 24 uur na uitstel van de wedstrijd in kennis stellen en de nieuwe speeldatum doorgeven. Ook bij een verzetting binnen dezelfde speelweek moet de verzetting door beide teams worden doorgegeven.
7. De laatste vier speelweken van de competitie mogen in geen geval uitgesteld worden buiten de geplande speelweek in verband met eventuele competitievervalsing.
8. Het eerder spelen van een wedstrijd dan op de geplande wedstrijddatum is altijd toegestaan. Ook dan dient de verzetting doorgegeven te worden.
9. Bij het verplaatsen van een wedstrijd gelden de competitieregels van de speelweek waarin de wedstrijd daadwerkelijk gespeeld wordt.
10. De aanvang van de competitiewedstrijd is voor:
 - a. senioren tussen 20.00 uur en 20.30 uur, of zoveel eerder als de omstandigheden dit vereisen;
 - b. junioren tussen 12.00 uur en 12.30 uur, met dien verstande dat de wedstrijd om 18.00 uur beëindigd moet zijn.
 - c. Voor beide categorieën geldt, dat de wedstrijd op een vastgestelde dag moet worden gespeeld.
11. Het desbetreffende wedstrijddartbord moet minimaal een half uur voor aanvang van de wedstrijd voor inwerpen beschikbaar zijn. Het bezoekende team moet in de gelegenheid worden gesteld minimaal een kwartier op dit wedstrijddartbord in te werpen.
12. De wedstrijd vindt plaats in de speelgelegenheid, volgens het speelschema, van het thuisspelende team. Elk lid van het uitspelende team moet ongehinderd de wedstrijd kunnen spelen. Indien dit niet mogelijk is, moet uitgeweken worden naar een andere speellocatie welke door beide partijen akkoord wordt bevonden. Wanneer er geen overeenstemming wordt bereikt zal het bestuur/competitieleider een neutrale locatie vaststellen. Tegen deze beslissing is geen beroep mogelijk. Het niet spelen in deze locatie zal worden aangemerkt als zijnde niet op komen dagen.
13. Het bestuur kan in zeer uitzonderlijke situaties dispensatie verlenen voor de termijnen waarbinnen een wedstrijd wel of niet gespeeld moet worden.

Artikel 12 Afwezigheid

1. Een team dat te laat komt, verliest van rechtswege een competitiewedstrijd, mits dit te laat komen vermeld is op het wedstrijdformulier door de captain van de tegenstander en is bevestigd door getuigen, welke hiervoor hebben getekend op het formulier.
2. Een wedstrijd kan worden aangevangen met een onvolledig team. De ontbrekende speler(s) moet(en) echter tijdig aanwezig zijn om een wedstrijdverloop zonder onderbreking mogelijk te maken.
3. Onvolledige teams kunnen een wedstrijd spelen. De ontbrekende speler wordt geacht alle darts buiten het dartbord geworpen te hebben. Een wedstrijd vindt echter pas doorgang bij een minimum aanwezigheid van drie gerechtigde spelers per team.
4. Indien een team niet verschijnt bij een vastgestelde wedstrijd, ontvangt de tegenstander haar gemiddelde aantal punten, berekend op het eind van de competitie en afgerond naar een heel aantal punten, plus één punt. Het minimum aantal toe te kennen punten bedraagt 5 (vijf) punten en het maximum bedraagt 9 (negen) punten.
5. Indien een team niet komt opdagen op de betreffende speelavond zullen er, indien er niet minimaal 24 uur voor aanvang van de wedstrijd is afgemeld, 9 (negen) punten in mindering

worden gebracht op de totaalstand van het desbetreffende team. Wanneer een team wel heeft afgemeld maar er kan geen nieuwe datum worden vastgesteld dan ontvangt het afmeldende team 0 (nul) punten. De tegenstander krijgt haar gemiddelde aantal punten, berekend op het eind van de competitie en afgerond naar een heel aantal punten, plus één punt. Het minimum aantal toe te kennen punten bedraagt 5 (vijf) punten en het maximum bedraagt 9 (negen) punten.

6. Een team dat voor de tweede maal afwezig is bij een competitiewedstrijd, wordt uit de competitie genomen. (Na de eerste keer afwezig zijn zullen alle spelers van het team een waarschuwingsbrief krijgen met hierin de gevolgen voor als zij een tweede keer afwezig zijn).
7. De spelers die als leden van een team geregistreerd staan, dat uit de competitie is genomen, zijn geschorst voor alle evenementen van en namens de DONHN tot het einde van het seizoen waarvoor dit team zich had ingeschreven bij DONHN. Tevens zijn deze spelers ook geschorst voor het hier opvolgende seizoen.

Gevolg hiervan is onder andere dat deze leden:

- a. niet kunnen invallen bij een ander team;
 - b. niet kunnen overschrijven naar een ander team;
 - c. niet kunnen deelnemen aan rankings en reeds behaalde rankingpunten komen te vervallen;
 - d. niet kunnen deelnemen aan evenementen van de DONHN of evenementen waaraan ze 'namens de DONHN' deelnemen. Zoals bijvoorbeeld laco of kampioenschappen;
 - e. geen stemrecht hebben op de algemene ledenvergadering van de DONHN;
 - f. het recht hebben om tegen de schorsing in beroep te gaan. Dit dient schriftelijk binnen een termijn van twee kalenderweken na ingangsdatum van de schorsing te gebeuren.
8. De spelers die als leden van een team geregistreerd staan dat zich heeft teruggetrokken, zijn niet meer speelgerechtigd voor de officiële competitie van de DONHN en de bekercompetitie van de DONHN, tot het einde van het seizoen waarvoor dit team zich had ingeschreven bij DONHN.
Deze leden:
 - a. kunnen niet invallen bij een ander team tijdens het seizoen waarin zij zich hebben teruggetrokken;
 - b. kunnen zich niet laten overschrijven naar een ander team tijdens het seizoen waarin zij zich hebben teruggetrokken;
 - c. zullen op verzoek overgeschreven worden naar recreantlid van de DONHN;
 - d. mogen zich, in het volgende seizoen, met maximaal 2 spelers van de oude samenstelling als nieuw team inschrijven. Tevens mag er gedurende het seizoen niet worden aangevuld met spelers uit de oude samenstelling.
 - e. valt de terugtrekking binnen de laatste 4 speelweken van de competitie, dan volgt een schorsing volgens 12.7 hierboven.
 9. Als een team zich heeft teruggetrokken uit de competitie of uit de competitie is genomen gebeurt er het volgende met de uitslagen:
 - a. Wanneer niet alle wedstrijden tegen dat team uit de 1^e competitiehelft van die poule gespeeld zijn dan worden alle uitslagen tegen dit team op 0-0 gezet.
 - b. Wanneer alle wedstrijden tegen dat team uit de 1^e competitiehelft van die poule gespeeld zijn en de 1^e wedstrijd uit de 2^e competitiehelft nog niet dan blijven de uitslagen tegen dit team uit de 1^e competitiehelft staan en worden alle uitslagen tegen dit team uit de 2^e competitiehelft op 0-0 gezet.
 - c. Wanneer er 1 wedstrijd of meer tegen dat team uit de 2^e competitiehelft van die poule gespeeld is, dan krijgen alle tegenstanders van dat team uit de 2^e competitiehelft hun gemiddelde aantal punten, berekend op het eind van de competitie en afgerond naar een heel aantal punten, plus één punt. Het minimum aantal toe te kennen punten bedraagt 5 (vijf) punten en het maximum bedraagt 9 (negen) punten.
 - d. Wanneer alle wedstrijden tegen dat team uit de 1^e en 2^e competitiehelft van die poule gespeeld zijn dan blijven alle uitslagen tegen dit team staan.

Artikel 13 De competitiewedstrijd

1. ~~Een competitiewedstrijd bestaat uit 9 partijen volgens vijf mogelijke combinaties, te weten:~~ Een competitiewedstrijd bestaat uit 9 partijen. Elke partij levert 1 wedstrijdpoint op. De spelvorm is afhankelijk van de divisie waarin wordt gespeeld. Hiervoor zijn vijf mogelijke combinaties, te weten:
 - a. Round Robin, 9x 1 leg 501, individueel.

- Viermaal beste van zeven 501, individueel;
 Viermaal beste van vijf 701, koppel;
- b. Round Robin, 9x 1 leg 501, individueel.
 Viermaal beste van vijf 501, individueel;
 Viermaal beste van vijf 701, koppel;
 - c. Viermaal beste van vijf 501, individueel;
 Viermaal beste van vijf 501, koppel;
 Eenmaal beste van drie 701, team;
 - d. Viermaal beste van vijf 501, individueel;
 Viermaal beste van vijf 501, koppel;
 Eenmaal beste van één 701, team;
 - e. Viermaal beste van vijf 501, individueel;
 Viermaal beste van vijf 501, koppel;
 Eenmaal beste van één tactics, team;
2. Voor de officiële competitie geldt:
 - a. de eredivisie speelt het speltype genoemd onder lid 1a;
 - b. de eerste divisie speelt het speltype genoemd onder lid 1b;
 - c. de tweede divisie speelt het speltype genoemd onder lid 1c;
 - d. de derde divisie speelt het speltype genoemd onder lid 1d.
 - e. de vierde en lagere divisie speelt het speltype genoemd onder lid 1e.
 - f. de jeugdcompetitie speelt het speltype genoemd onder lid 1d.
 3. Voor aanvang van een wedstrijd bepalen de captains de volgorde waarin de spelers hun individuele partijen (round robin en/of singles) spelen. Voor de round robin kan een andere opstelling gemaakt worden dan voor de singles (spelers A t/m D kan dus een andere volgorde zijn). Dit doen zij onafhankelijk van elkaar. De volgorde zoals die is ingevuld op het wedstrijdformulier, is bindend.
 4. Het bezoekende team begint de partijen 1, 3, 5, 7 en 9. Het thuisspelende team begint de partijen 2, 4, 6 en 8. Bij iedere partij waarin best of 1, 3, 5, en/of 7 gespeeld wordt, begint de speler die zijn partij moet beginnen met de legs 1, 3, 5 en/of 7. De tegenstander begint met de legs 2, 4 en/of 6.
 5. Bij het onderdeel koppels speelt elk koppel van het thuisspelende team tegen elk koppel van het bezoekende team. Heeft men per team twee koppels gekozen, dan mag hun samenstelling niet gewijzigd worden, tenzij er een reservespeler in de wedstrijd wordt geplaatst. Het bezoekende team heeft de keuze van wisselen van koppels na afloop van de eerste partij. Wisselt het bezoekende team van koppel, dan blijft het koppel van het thuisspelende team staan. Wisselt het bezoekende team niet van koppel, dan moet het thuisspelende team van koppel wisselen. Het wisselschema is als volgt:

bezoekend team wisselt niet			bezoekend team wisselt wel		
<i>Bezoekend team</i>	-	<i>Thuisteam</i>	<i>Bezoekend team</i>	-	<i>Thuisteam</i>
koppel 1	-	koppel 1	koppel 1	-	koppel 1
koppel 1	-	koppel 2	koppel 2	-	koppel 1
koppel 2	-	koppel 2	koppel 2	-	koppel 2
koppel 2	-	koppel 1	koppel 1	-	koppel 2

6. De volgorde van de partijen van de in lid 1 genoemde speltypen is:
 1. de individuele partijen (round robin en /of singles);
 2. de koppelpartijen (koppels);
 3. de partij in teamverband (team).
7. Vóór het spelen van de teampartij mag de captain de volgorde (ten opzichte van de singles) van zijn spelers veranderen. Deze nieuwe volgorde wordt voor aanvang vermeld op het wedstrijdformulier en boven het schrijfbord. Als een speler voor zijn of haar beurt gooit, is de beurt ongeldig, daarna wordt de originele volgorde weer opgepakt.
8. Bij de partijen die met een open start worden begonnen, tellen direct alle gescoorde punten.
9. Alle partijen die moeten eindigen met een dubbel, eindigen wanneer met het werpen van een dubbel precies nul is bereikt. Is het aantal gescoorde punten hoger of houdt men één punt over, dan blijft het aantal punten op het scorebord ongewijzigd.

10. Voor elke gewonnen partij ontvangt men een wedstrijdpunt.
11. Wanneer een speler een wedstrijd speelt dient zijn mobiele telefoon dusdanig te zijn ingesteld dat er te allen tijden geen geluiden uitkomen. Wanneer dit wel gebeurt en de telefoon bevindt zich binnen een straal van 4 meter van de speelbaan, dan verliest de speler de desbetreffende wedstrijd.
12. Dartswedstrijden mogen niet in een rookruimte plaatsvinden. Als een speelgelegenheid alleen banen in een rookruimte heeft dient deze ruimte vanaf een uur voor tot een half uur na de wedstrijd (of tot het moment dat de gasten vertrokken zijn) rookvrij te zijn.
13. Wanneer het bestuur en/of competitieleider reden heeft om een wedstrijd op neutraal terrein te laten spelen is zij gerechtigd dit te doen. Het bestuur en/of competitieleider zal dan een neutrale locatie aanwijzen. De betrokken teams kunnen hiertegen niet in beroep gaan.
14. Een afvaardiging van het bestuur en/of de competitieleider moet altijd toegang hebben tot elke competitie dan wel bekerwedstrijd of officieel evenement van de DONHN wanneer zij dat noodzakelijk achten. Wanneer de toegang wordt geweigerd zal deze wedstrijd(en) als niet gespeeld worden gezien en zal het weigerende team 20 punten in mindering krijgen op de totaalscore van de competitie.

Artikel 14 De officiële spelsoorten

1. Een 'leg' begint te allen tijde met de cijfers ...01 (101, 201, 301, 501, 701, 1001).
2. Bij elke leg zal meteen met de puntentelling begonnen worden (open start) en na aftrek van de geworpen punten kan het spel slechts beëindigd worden door het werpen van een dubbel (een treffer in de buitenrand van het dartbord) of de zogenaamde dubbele bull (2x25).
3. Een speler die meer punten werpt dan vereist is om een leg te beëindigen (een zogenaamde bust) heeft een niet geldige worp. De voorafgaande score zal dan gehandhaafd blijven. Het gooien van eventuele overige darts wordt niet als sportief ervaren (het zogenaamde nagooien).
4. Het opschrijven van de score wordt uitgevoerd door een of meerdere schrijvers, aangewezen na overleg door de captains. In eerste instantie levert het thuisspelende team de schrijver.
5. De schrijver is het verboden enige consumptie te nuttigen aan de baan, dan wel de wedstrijd te onderbreken om iets te nuttigen.
6. Tijdens het werpen blijft de schrijver onbeweeglijk staan. Hij mag geen aanwijzingen geven.
7. Slechts op verzoek van de speler die aan de beurt is, mag de schrijver het aantal punten mededelen dat gescoord is met een of meerdere darts.
8. De score mag dan pas genoteerd worden nadat de speler zijn drie darts, of zoveel minder als nodig is om de leg te beëindigen, heeft geworpen.
9. De darts mogen pas uit het dartbord worden gehaald nadat het aantal gegooide punten is genoteerd.
10. Door het gooien van de eerste pijl van u of uw medespeler(s) volgende beurt, accepteert u de genoteerde score conform artikel 14 lid 11.
11. De score moet duidelijk zichtbaar vermeld worden op een daartoe bestemd scorebord (zie artikel 16 lid 3). De opgeschreven score bestaat uit:
 - a. het aantal punten dat per worp van drie of minder darts gescoord is;
 - b. het aantal punten dat na elke worp van drie darts overblijft.
12. De scores moeten vanaf het begin tot aan het eind van de leg zichtbaar blijven. Is het scorebord te klein of het scoreverloop te lang, dan zal het bovenste gedeelte van de genoteerde scores verwijderd moeten worden om het scoreverloop voort te zetten. Een speler moet te allen tijde het scoreverloop van de laatste 5 beurten kunnen terugzien.
13. Een gameshot gemeld door de scheidrechter, schrijver of caller, is alleen geldig indien de geworpen darts de vereiste finish bereikt hebben.
14. Indien een gameshot verkeerd is gemeld door de schrijver of caller en door deze laatsten ongeldig is verklaard, heeft de speler het recht om de leg te voltooien. Dit zal gebeuren door met de eventuele resterende darts te trachten de vereiste worp af te maken.
15. Een leg kan worden beëindigd op vijftig, indien vijftig is vereist om de leg te beëindigen. De zogenaamde dubbele bull finish telt als tweemaal vijftientwintig finish.
16. In de dartsport is, bij partijen genoemd in artikel 14 lid 1, geen gelijkspel mogelijk. Een speler die als eerste het vereiste aantal punten werpt, wint de leg, set en/of wedstrijd.
17. Een dart die abusievelijk na het scoren van de vereiste dubbel geworpen wordt, zal niet meetellen.

Artikel 15a Tactics

1. Een tactics wordt in de competitie van de DONHN gespeeld met drie kruizen over de getallen 20, 19, 18, 17, 16, 15, 14, 13, 12, 11, 10 en 25 (enkele bull).
2. Bij het werpen van een enkele 20, wordt een kruis genoteerd op het scorebord. Bij het werpen van een dubbel 20 worden twee kruizen genoteerd op het scorebord. Bij het werpen van een triple 20 worden drie kruizen genoteerd op het scorebord. Dit geldt tevens voor de andere te werpen getallen (19, 18, 17, enzovoorts). Bij het werpen van een enkele bull wordt één kruis genoteerd en bij de dubbele bull twee kruizen.
3. Werpt een speler bij een der getallen waar alle kruizen geworpen zijn, het getal nogmaals en heeft de tegenstander op hetzelfde getal nog niet het vereiste aantal kruizen, dan zullen de punten van het getal dat geworpen is, bij het totaal van deze speler opgeteld worden.
4. Winnaar is degene die als eerste alle kruizen geworpen heeft en méér punten heeft dan de tegenstander.
5. De tactics wordt gespeeld over drie kruizen. Men moet in score voorstaan, wil men de partij winnen. Hebben beide teams alle kruizen geworpen en zijn de gescoorde punten gelijk, dan is dit een gelijkspel. Bij een gelijkspel wordt direct overgespeeld. Na gelijkspel begint het thuisspelende team de "2e" tactics, het bezoekende team begint een eventuele "3e" tactics enz., enz.

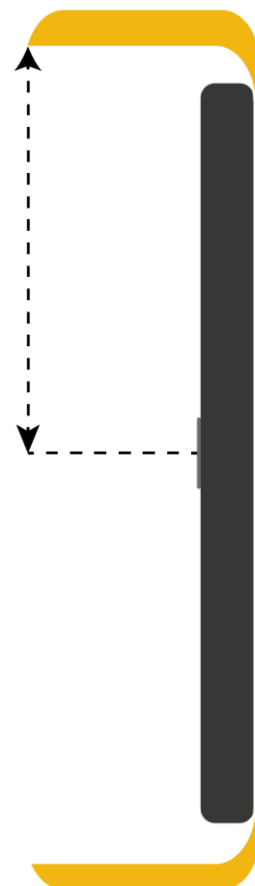
Artikel 15b Round Robin

1. De Round Robin is een spelvorm waarbij de single spelers in een van te voren afgesproken spelschema, steeds 1 leg 501 gooien.
2. Het uitspelende team begint alle oneven legs, het thuisteam begint elke even leg in de round Robin.
3. Het team dat als eerste 5 legs heeft gewonnen is winnaar van de partij en heeft het eerste wedstrijdpoint gewonnen.
4. Bij een stand van 4 legs voor beide teams wijzen beide teamcaptains elk één speler uit hun Round Robin aan om de beslissende leg te spelen.
5. Voor aanvang van de eerste leg per speler mogen er 6 pijlen worden ingegooid, bij elke volgende leg van die speler 3 pijlen.
6. Mocht er een fout gemaakt worden in de volgorde van de spelers, of mocht de verkeerde speler zijn begonnen aan een leg, zijn alle daarna gespeelde Round Robin partijen ongeldig. Men gaat dan dus weer terug naar de partij waar de fout is gemaakt en vervolgt de Round Robin vanaf daar. Vanaf het moment dat de singlepartijen zijn aangevangen is de uitslag van de Round Robin definitief en kan hier niets meer aan gedaan worden.

Artikel 16 Materiële bepalingen

1. Het dartbord moet voldoen aan een aantal eisen.
 - a. Slechts zgn. Bristle borden mogen worden gebruikt.
 - b. Het bord dient het 1-t/m-20-patroon te bevatten volgens de afbeelding op de achterkant van deze reglementen.
 - c. De smalle buitenring (rood/groen) scoort dubbel de aangegeven waarde per segment.
 - d. De smalle binnenring (rood/groen) scoort driemaal (triple) de aangegeven waarde per segment.
 - e. De buitenring van de bull in het midden van het bord, scoort vijftientwintig punten.
 - f. De binnenring van de bull scoort vijftig punten.
 - g. De bedrading van het bord dient zodanig gemonteerd te zijn, dat zij vlak op het bord ligt.
 - h. Het dartbord dient zodanig gemonteerd te zijn, dat de hoogte van de bull vanaf de vloer bij gelijke hoogte van de werpplaats verticaal gemeten 1,73 m bedraagt.
 - i. Het dartbord moet zodanig gemonteerd zijn, dat het 20-segment, dat zwart gekleurd dient te zijn, zich exact aan de bovenkant van het bord bevindt.
 - j. Het bord dient zodanig gemonteerd te zijn, dat het loodrecht hangt.
 - k. Het bord dient zodanig gemonteerd te zijn, dat het tijdens het werpen geen enkele beweging maakt.
 - l. De bedrading van het bord mag niet reflecterend zijn.
2. 'Raised Oches', werplijnen en dartmatten moeten voldoen aan een aantal eisen.
 - a. Tijdens competitiewedstrijden zijn raised oches verplicht.

- b. Een raised oche is minimaal 27 mm en maximaal 100 mm hoog. De minimale lengte bedraagt 760 mm. Een raised oche dient onbeweeglijk gemonteerd te zijn ten opzichte van het dartbord, dat de afstand vanaf de achterzijde van de oche tot aan de voorzijde van het dartbord 237 cm bedraagt. De diagonaal vanaf de achterzijde van de oche tot aan de bull is dan 293,4 cm lang.
 - c. Tijdens het werpen van de darts mag niet op of over de raised oche worden gestapt. Een naar links of rechts stappende speler mag slechts gooien vanachter een lijn die de achterzijde van de oche imaginair verlengt.
 - d. Een speler die een fout maakt ten opzichte van de afstand / werpplaats zal door de schrijver gewaarschuwd worden. Bij herhaling is de schrijver gerechtigd de totale beurt ongeldig te verklaren. Bij verdere herhaling zal de leg respectievelijk de partij worden toegewezen aan de tegenstander.
3. Het scorebord dient op gelijke hoogte met en direct naast het dartbord gemonteerd te zijn. Het dient zodanig opgehangen te worden, dat een speler ongehinderd door de schrijver, het scorebord kan overzien. De schrijver moet elk vak op het dartsbord dat punten oplevert kunnen zien vanaf zijn/haar plaats. Tevens dient het schrijfbord op zodanige wijze verlicht zijn dat het voor de spelers duidelijk zichtbaar is. Het schrijfvlak van het scorebord dient wit te zijn. Een elektronisch scorebord is toegestaan, mits de gescoorde punten en te scoren punten van de laatste vijf beurten permanent zichtbaar zijn.
4. Het dartbord moet zijn voorzien van een goede verlichting, welke bijvoorbeeld geleverd kan worden door tenminste twee spots, een TL balk of LED verlichting. De opstelling van de verlichting moet zodanig zijn, dat deze geen verblindende uitwerking heeft op spelers/schrijvers en de verlichting mag de darter op geen enkele wijze hinderen of belemmeren bij zijn worp. De verlichting moet dusdanig opgesteld zijn dat er geen of een minimale schaduw zichtbaar is als de pijlen in het bord staan.
De gemeten lichtsterkte op de dubbel 20, dubbel 16 en dubbel 15 moet minimaal 600 lux zijn. De gemeten lichtopbrengst moet zo gelijkmatig mogelijk verdeeld zijn over het bord. De toegepaste kleur moet tussen de 2700 en 3000 Kelvin liggen, voor een licht bord gaat de voorkeur uit naar 2700 Kelvin en voor een geel bord 3000 Kelvin.
5. Indien er gebruik wordt gemaakt van zogenaamde 'surround verlichting' dan dient de gemeten lichtsterkte op de dubbel 20, dubbel 16 en dubbel 15 minimaal 300 lux te zijn. Daarnaast dient de verticale afstand van de bull tot de binnenrand van de surround, zoals weergegeven op de afbeelding, minstens 29 centimeter zijn.
6. De breedte van de baan, en daarmee de ruimte voor de spelers bedraagt 120 cm, gerekend 60 cm aan weerszijden van de bull. De vrije ruimte achter de oche dient minimaal 80 cm te zijn.
7. Om de baan dient een vrije ruimte te zijn waarin de spelers ongehinderd kunnen darten. Hier mag bijvoorbeeld geen doorgang naar een toilet, deur of opslagruimte zijn.
8. Controle van de materiële bepalingen kan geschieden door:
 - a. het bestuur;
 - b. de door het bestuur aangestelde baancontroleur;
 - c. de door het bestuur daartoe aangewezen personen.
 Controleurs dienen zich als zodanig te kunnen legitimeren.
9. Bij controle geconstateerde gebreken dienen binnen 2 kalenderweken na controle te zijn verholpen. Bij het in gebreke blijven mag er op de afgekeurde baan geen officiële competitiewedstrijden meer gespeeld worden. Indien er op deze afgekeurde baan toch officiële competitiewedstrijden worden gespeeld zal het thuisspelende team 0 (nul) punten krijgen. De tegenstander krijgt haar gemiddelde aantal punten, berekend op het eind van de competitie en afgerond naar een heel aantal punten, plus één punt. Het minimum aantal toe te kennen punten bedraagt 5 (vijf) punten en het maximum bedraagt 9 (negen) punten.



Artikel 17 Darts

1. Alle soorten darts mogen worden gebruikt, voor zover hun lengte niet meer is dan 30,5 centimeter en hun gewicht niet groter is dan 50 gram.
2. De darts moeten voorzien zijn van een stalen punt.

Artikel 18 Wedstrijdformulieren

1. Alleen door het bestuur uit te geven wedstrijdformulieren zijn geldig.
2. Beide captains moeten voor aanvang van een wedstrijd ~~alle~~ de benodigde gegevens om een wedstrijd te kunnen aanvangen, op het wedstrijdformulier invullen. Als er daarna nog open plaatsen zijn op het wedstrijdformulier, mogen deze gedurende de wedstrijd nog worden ingevuld met een speelgerechtigde speler. Indien er een dispensatiespeler is opgesteld kan dat team, ivm art. 8 lid 7, geen open plaatsen van de reservespelers meer invullen.
3. Na afloop van een wedstrijd wordt de uitslag op beide wedstrijdformulieren genoteerd. Deze worden ondertekend door beide captains.
4. De scheidrechter, indien aanwezig, dient eveneens zijn handtekening op beide wedstrijdformulieren te zetten.
5. Het niet, niet juist of onvolledig invullen van het wedstrijdformulier heeft als gevolg dat de wedstrijdpunten van het team welke het formulier niet, niet juist of onvolledig heeft ingevuld vervallen worden verklaard.
6. Via het wedstrijdformulier kunnen geen klachten worden ingediend. Alleen bij het staken van een wedstrijd wordt dit op het formulier vermeld. Klachten en verklaringen omtrent stakingen moeten separaat, via het secretariaat, bij het bestuur worden ingediend.
7. Het team is verplicht de papieren wedstrijdformulieren die ingevuld zijn tijdens de wedstrijd, en ondertekend zijn door beide captains, tot 4 kalenderweken na afloop van het seizoen te bewaren.

Artikel 19 Digitale wedstrijdformulieren

1. Alleen de digitale wedstrijdformulieren welke op de DONHN-site staan zijn geldig voor het digitaal inzenden van de uitslag. Elke andere digitale vorm van inzending is ongeldig.
2. Na inzending via het digitale wedstrijdformulier is het team verplicht de papieren wedstrijdformulieren die ingevuld zijn tijdens de wedstrijd, en ondertekend zijn door beide captains, tot 4 kalenderweken na afloop van het seizoen te bewaren.
3. Wedstrijdformulieren dienen in dezelfde week ingeleverd te worden waarin ook de wedstrijd is gespeeld.
4. Indien u geen automatische gegenereerde bevestiging van verzending ontvangt is het uw taak en verplichting er zorg voor te dragen uw digitale wedstrijdformulier nogmaals in te zenden. Eventueel door het digitale wedstrijdformulier via een andere computer in te vullen. Dit alles met inachtneming van de daarvoor geldende termijn.
5. Indien 2 ingezonden digitale wedstrijdformulieren met elkaar in strijd zijn zullen beide captains van de teams het verzoek ontvangen het originele papieren wedstrijdformulier alsnog aan het bestuur te verstrekken, zodat controle door het bestuur kan plaatsvinden.
6. Indien het voor een team niet mogelijk is om het formulier digitaal te verzenden (ook niet via een andere computer) heeft het team de verplichting de competitieleider hiervan op de hoogte te stellen. Ook dit met inachtneming van de daarvoor geldende termijn.
7. Beide wedstrijdformulieren dienen uiterlijk op de zondag van de betreffende speelweek te zijn ingezonden. Voor het eventueel bepalen van het moment van ontvangst is de datum en tijd, welke vermeld staat op de automatisch gegenereerde bevestiging van verzending genoemd in lid 3, bindend.
8. Indien een wedstrijdformulier niet op de in lid 7 genoemde deadline is ingezonden zullen er vijf (5) punten in mindering worden gebracht op de totaalstand van het betreffende team.
9. Het bestuur is ten aller tijde bevoegd om bij digitale inzending het corresponderende papieren wedstrijdformulier op te vragen bij de captain.

Artikel 20 Kampioenschap

1. Het team dat in zijn divisie het hoogst aantal wedstrijdpunten in de officiële competitie heeft behaald, is kampioen van die divisie.
2. Indien in een divisie twee of meer teams, na toetsing artikel 20 lid 1, nog steeds hetzelfde aantal punten hebben zullen de volgende criteria worden gehanteerd in onderstaande volgorde:

- a. het onderlinge resultaat van beide wedstrijden, in wedstrijdpunten;
 - b. het saldo (voor minus tegen) van de legs van beide wedstrijden;
 - c. het onderlinge resultaat van de eerste wedstrijd, in wedstrijdpunten.
3. Het team dat kampioen wordt zal, indien een divisie uit meerdere subdivisies bestaat, op een door het bestuur aan te wijzen plaats en datum om het algeheel kampioenschap van die divisie spelen.
 4. Indien een team niet verschijnt op de kampioenschappen van de DONHN zal dit team een boete krijgen van € 250,-. Team en/of spelers kunnen zich niet inschrijven voor een volgend seizoen voordat het hele bedrag is voldaan.
 5. De kampioen van elke (sub)divisie zal met de andere (sub)divisiekampioenen van Noord-Holland op een door de stichting Noord Holland Darts nader te bepalen wijze uitmaken wie kampioen van Noord-Holland wordt. Dit artikel is van toepassing zolang Noord Holland Darts bestaat.
 6. De algeheel kampioen van elke divisie, (artikel 20 lid 3) zal met de andere algeheel afdelingskampioenen op door de NDB nader te bepalen wijze, uitmaken wie kampioen van Nederland wordt.
 7. Voor het vaststellen van promoverende en degraderende teams worden de volgende criteria gehanteerd in onderstaande volgorde:
 - a. het onderlinge resultaat van beide wedstrijden, in wedstrijdpunten;
 - b. het saldo (voor minus tegen) van de legs van beide wedstrijden;
 - c. het onderlinge resultaat van de eerste wedstrijd, in wedstrijdpunten.

Artikel 21 Klachtenprocedure

1. Elke klacht, van welke aard dan ook, dient schriftelijk bij het bestuur van de DONHN te worden ingediend.
2. Het bestuur zal de klacht op de eerstvolgende bestuursvergadering, of zoveel eerder als het bestuur nodig acht, behandelen en betrokkene onverwijld, doch uiterlijk 7 dagen na de bestuursvergadering, van de beslissing op de hoogte brengen
3. Het bestuur van de DONHN zal, voor zover nodig elke partij, genoemd in de klacht, bij haar onderzoek betrekken.
4. Elk van de betrokken partijen heeft het recht om tegen de beslissing van het bestuur van de DONHN in beroep te gaan. Dit beroep moet gedaan worden bij de beroepscommissie van de DONHN. Degene die dit beroep aantekent, moet eveneens een borgsom ter hoogte € 25,- storten op de rekening van de DONHN. Hierna zal de beroepscommissie van de DONHN de zaak in behandeling nemen. Deze borgstelling zal bij een gegrond bezwaar worden getourneerd.
5. De maximale termijn waarbinnen een bezwaarschrift kan worden ingediend naar aanleiding van een bestuursbeslissing is 4 kalenderweken na dagtekening.
6. De maximale termijn waarbinnen een bezwaarschrift kan worden ingediend naar aanleiding van een wedstrijd is 4 kalenderweken na dagtekening. Hierna is geen bezwaarschrift meer mogelijk.
7. 7 dagen na het publiceren van de einduitslag zijn geen bezwaarschriften meer mogelijk.
8. De beroepscommissie heeft als taak om bezwaren tegen bestuursbeslissingen te toetsen. Bij een bezwaar wordt getoetst of een bestuursbesluit conform de statuten en/of reglementen en wedstrijdbepalingen zijn genomen.

Artikel 22 Sancties

Dit betreft sancties welke niet in andere artikelen reeds zijn genoemd, en/of sancties welke aanvullend kunnen worden opgelegd.

1. Een team dat 18 of meer strafpunten heeft kan uit de competitie genomen worden. Bij het bereiken van het totaal van 10 strafpunten zal elk lid van het betreffende team een waarschuwingsbrief ontvangen.
2. Bij het in strijd handelen met het reglement, het in diskrediet brengen of schaden van de belangen van de DONHN, fraude of onsportief gedrag, op wat voor wijze dan ook, kunnen sancties worden opgelegd aan het team en/of een of meer spelers. Mogelijke sancties zijn bijvoorbeeld strafpunten, schorsing of roeyement.

Artikel 23 Slotbepaling

1. In alle gevallen waarin de artikelen van dit reglement niet voorzien, beslist het bestuur.
2. Leden kunnen een afschrift verkrijgen van een van de in dit reglement genoemde stukken. Dit zal na een schriftelijk verzoek en na het voldoen van de kopieer- en portokosten worden toegezonden.